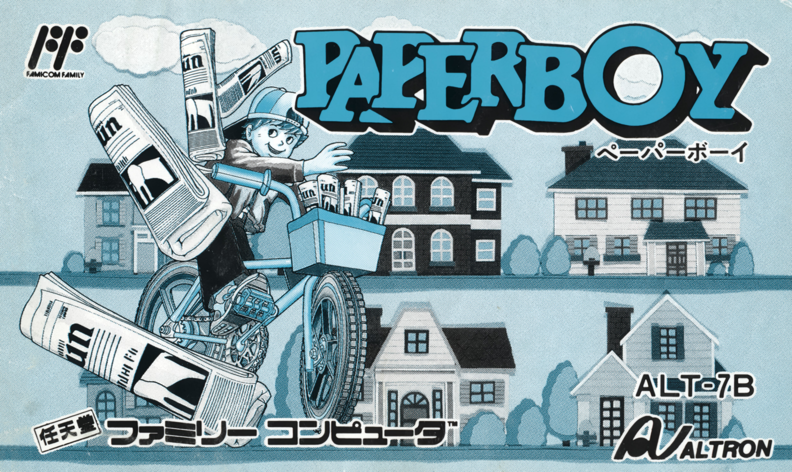

FAMICOM FAMILY
PAPERBOY
ペーパーボーイ
ALT-7B
任天堂
ファミリー コンピュータ™
ALTRON

この度はアルトロン〈PAPERBOY〉をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用下さい。

目　次

PAPERBOY

ペーパーボーイについて

ペーパーボーイは１９８５年に米国のアタリゲームズ社により開発された業務用のビデオゲームであり、日本にも同年１０月にアップライト業務用ビデオゲームとして発売されました。人気が高く、 あらゆる業務用ゲームの専門誌にベストランキングされました。立体的なグラフィックと本物の自転車タイプのハンドルが付いていて今でも多くの日本のプレイヤーに印象深く残っていて、沢山ファンのいる知名度の高いゲームです。

１９８８年にＮＥＳ(米国版ファミコン)のカセットとして発売し大ヒットゲームとなりました。このカセットは米国において総販売本数が１００万本以上にも達成された超人気のミリオンセラーゲームです。又、１９９０年に発売された同ゲームのゲームボーイカセットも大人気ゲームとなり、同ＮＥＳカセット版と肩を並べるヒット商品となりました。今までにないゲームの雰囲気をかもしだしていて、軽快なリズムでウエストコースト風の町並みを自転車で走り抜くような楽しさ溢れるゲームです。

ゲームストーリー

小鳥もさえずる早朝。そこから君が思いうかべるのはただ一つ、町の新聞配達！眠そうな目をこすりながら、君は大切なお客さんに新聞配達をします。配達する間にちょっとしたイタズラをしてもかまいません。しかし、それぞれの日の終わりには社長が君の配った所を調べます。もしうまく出来たら君は、次の日も新聞配達に行けます。うまく出来なかったら仕事が少なくなってしまいます。
さぁ！自転車をうまく乗りこなして、効外の道を走りぬこう!!

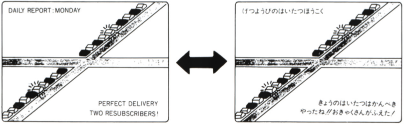
遊び方

新聞画面の後、選択画面がでてきます。セレクトボタンを押して1人用か二人用を選んで下さい。デモ画面から選択画面にする時はスタートボタンを押して下さい。ゲームが始まったらまずお客さん（青い家）とお客さんでない家（赤い家）を確かめて下さい。あなたのお客さん（黄色、白、青の家）の玄関または新聞受けに新聞を投げ入れます。もしお客さんに新聞を配らなければ次の日から取ってもらえません。またお客さんの家の窓ガラスを割ったりすると次の日に新聞を断られます。しかし、お客さんでない家の窓ガラスを割ると点数がもらえます。全てのお客さんに配達できれば次の日には2件増え、最高20件まで増えます。一週間パーフェクトに配達が完了すると、ボーナス点がもらえます。しかし、配達できずお客さんがすべていなくなったり、4回転ぶとゲームオーバーになりますので注意して下さい。

ライフ　：ゲームがスタートした時点でライフを4つもっています。道にある障害物に当たらないように進んで下さい。当たる又は転ぶときに、ライフを1つ失います。
点数が30000点と70000点に到達するとライフが1つずつ追加されます。

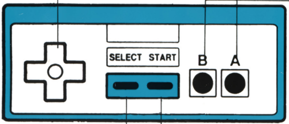
新聞の数　：スタートする時、新聞は10部もっています。後は新聞を拾いながらクリアーして下さい。

英語・日本語切替：英語が出てる画面の時にセレクトボタンを押すと、日本語表示になり、もう一度押すと英語にもどります。新しく電源をONする時は英語の画面です。



トレーニングコース：一日の配達が終わると、トレーニングコースがあります。ここでボーナス点を稼ぐチャンスです。45秒以内にゴールすると残りの秒数×300がボーナス得点となり、コースに入ると画面の右下に秒数が表示されます。コースの途中にある標的に新聞を投げると得点がもらえ、丸い標的に新聞を投げ込むか、ジャンプ台を飛ぶと新聞が補充されます。

コントローラの操作方法



- 十字ボタン
- Aボタン　：　新聞を投げる
- Bボタン　：　早くゲームを再開する時（転んだ時等）
- スタートボタン　：　ゲームの開始
  ゲーム中に押すとゲームがストップし、もう一度押すとゲームが再開する。
- セレクトボタン　：　一人用、二人用を選ぶ。
  英語／日本語表示の切り替え



画面説明



スコア表　新聞を玄関に投げた時：

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日	日曜日
1軒目	300	400	500	600	700	800	900
2軒目	400	500	600	700	800	900	1000
3軒目	500	600	700	800	900	1000	1200
4軒目	600	700	800	900	1000	1200	1400
5軒目	700	800	900	1000	1200	1400	1600
6軒目	800	900	1000	1200	1400	1600	1800
7軒目	900	1000	1200	1400	1600	1800	2000
8軒目	1000	1200	1400	1600	1800	2000	2200
9軒目	1200	1400	1600	1800	2000	2200	2400
10軒目	1400	1600	1800	2000	2200	2400	2600
11軒目		1800	2000	2200	2400	2600	2800
12軒目		2000	2200	2400	2600	2800	3000
13軒目			2400	2600	2800	3000	3200
14軒目			2600	2800	3000	3200	3400
15軒目				3000	3200	3400	3600
16軒目				3200	3400	3600	3800
17軒目					3600	3800	4000
18軒目					3800	4000	4200
19軒目						4200	4400
20軒目						4400	4600

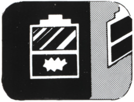
ポストに投げ入れた時：
玄関に投げた時のスコアに下記の点数が加算される．

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日	日曜日
1000	1500	2000	2500	3000	3500	4000

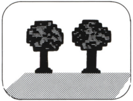
ボーナススコア トレーニングコースを完走した時：残りの時間×300点
お客さんを一人も失わずに日曜日の終わりまで完走した時：100,000点

ハイスコア画面 もしあなたが上位10位以内に入るとあなたのイニシャルをハイスコア画面に載せることが出来ます。十字ボタンの上と下でアルファベットを探し、右を押すと次の欄に移ります。Aボタンで決定します。
日曜日の終わりまで完走が出来たらあなたのイニシャルの後ろに王冠マークが付きます！

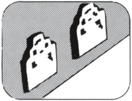
標的のスコア



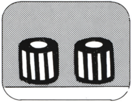
３００点
お客さんではない家の窓ガラス



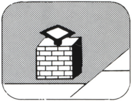
３００点
藪（小さい木）



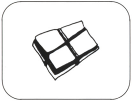
３００点
墓石



３００点
ごみ箱

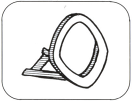


３００点
門灯

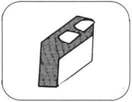


５０点
補給新聞を拾う

トレーニングコース

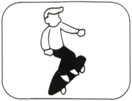


３００点
丸い標的



２００点
四角い標的

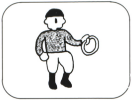
障害物



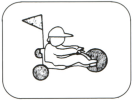
スケボーに乗っている子供



ブレイクダンスをしている人



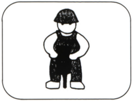
飛び出した子供



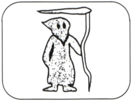
三輪車に乗っている子供



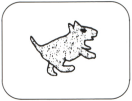
おばあさん



工事中の人



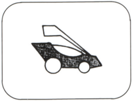
死神



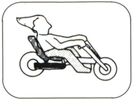
犬

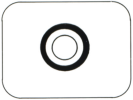


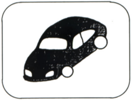
竜巻

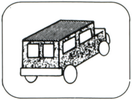


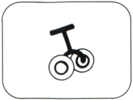
ラジコン

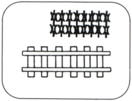

オートバイ

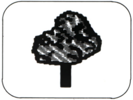

タイヤ

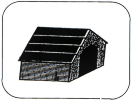

動いてる車

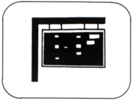

止まってる車

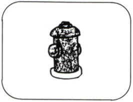

草刈機

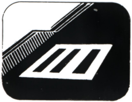

フェンス

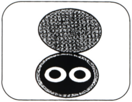

木


犬小屋


看板


消化栓


排水口


マンホール

ハイ・テクニック講座

■クリアに関して

一見して車道の方が、安全のように見えるかもしれませんが、歩道の方が安全です。特別な事情の無い限りは……。

■ハイスコアを得るには

とにかく、お客さんを増やす以外に方法はありません。配達すればするほど、スコアは爆発的に増えていきます。

■正確に配達するこつ

できれば、二つ以上の新聞を投げることをお勧めします。一つが失敗しても、もう一つが成功することがあります。一つが成功して、もう一つが窓を割ることもあり得ますが……。ただ、新聞の残りの数には、注意してください。特に月曜日は新聞が少ないので……。

■あきらめるのはまだ早い

ある家で自転車が倒れた場合、ゲームの再開と同時に新聞を投げると、ポストに入れることができることもあります。

■その他

㊙情報!!

新聞を投げた時、Bボタンを押すと………

〈使用上の注意〉

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ALTRON

株式会社アルトロン 〒141 東京都品川区西五反田 2-10-8-810☎03(3490)1682